

**UNIVERSIDAD PERUANA DE CIENCIAS APLICADAS**

FACULTAD DE INGENIERÍA

PROGRAMA ACADÉMICO DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Fundamentos de programación

**Actividad 3 – Lectura “Código limpio”**

**AUTOR(ES)**

Mendoza Ibarra, Cindy (U202117830)

Mantilla Lobatón, Lyn Harold Grimaldo (U202118942)

Villasante Flores, Vickbart (U202114537)

Marchino Tordoya, Angelo Alberto (U20211A012)

**DOCENTE**

Carlos Alberto Flores Orihuela

**Lima, [día de mes de año]**

# Resumen del texto

Código limpio hace referencia a la importancia de escribir código de fácil lectura, de alta escalabilidad, independiente y reutilizable. Del mismo modo se refiere al impacto que puede tener sobre la calidad del producto y el negocio al no seguir las técnicas y principios de desarrollo enfocados en los puntos del texto. Por otro lado, resalta la responsabilidad que tenemos como programadores de “Dejar el campamento más limpio de lo que se ha encontrado”.

El asignar nombres con sentido a variables, funciones, argumentos, clases, paquetes, directorios o archivos, se refiere al acto de adoptar nombres lo suficientemente claros, tal que, comuniquen la intención de programador, y el lector del código sea capaz de interpretar por qué existe, qué hace y cómo se usa un elemento determinado a partir de su nombre o contexto dentro del cual se utiliza. Asignar un buen nombre lleva tiempo, pero facilita el trabajo a largo plazo, algunas pautas que se deben tomar en cuenta son el evitar sinónimos si el elemento se usa para un mismo objetivo (ser coherente), el nombre debe comunicar el tipo y unidad de medida, evitar nombres de una sola palabra, adoptar nombres usados para variables comunes en la industria (iteradores en bucles), usar sustantivos para nombres de clases y verbos para métodos, usar una palabra por concepto y de ser necesario realizar abstracciones, entre los más resaltantes.

# APREcIACION POR PARTE DE LOS MIEMBROS DEL GRUPO

*“El fragmento del texto que más me llamo la atención fue La regla del Boy Scout con la frase "Dejar el campamento más limpio de lo que se ha encontrado". El fragmento nos recomienda realizar una limpieza al código cada cierto tiempo y entregar un código más limpio del que encontramos.” – Cindy Mendoza*

*“Está centrado en el lenguaje Java, pero puede ser útil con otros lenguajes de programación porque se explica bastante bien. El libro pasa por casi todos los aspectos que se puede encontrar durante la codificación de un programa. Indica las situaciones en las que nos encontramos a menudo, y cómo resolverlas teniendo en mente que lo que quedará de nuestro trabajo es el código. Y siempre se vuelve al código, ya sea un mismo u otra persona. La idea principal es que éste debe ser claro, limpio y lo más descriptivo posible, lo que pasa por evitar vicios y soluciones sofisticadas. Vale la pena sin duda, y sirve para darse cuenta de que todo lo que nos pasa por la cabeza cuando se codifica, nos pasa a todos, darnos cuenta de ello y decidir lo qué queremos hacer.” – Vickbart Villasante*

*“No es un tema o libro recomendado, es vital para el que desea programar. Lo detallado por el Auditor son principios que ayudan a producir un Código descriptivo y fácil de modificar ya que este debe ser comprendido por un lenguaje. Esto quiere decir que cualquier desarrollador pueda entenderlo.*

*La idea de estos principios es mantener el Código cada vez mas simple, ya que un Código con muchos ajustes durante el tiempo se vuelve imposible de mantener. Es por ello que la definición de nombres es importante (variable, función, clase, método) siendo precios.” – Angelo Marchino*

*“A lo largo del capítulo 1, se presenta citas textuales de distintos programadores algunos incluso autores de lenguajes de programación respondiendo a la misma pregunta “¿Qué es código limpio?”, aunque diversas, todas las respuestas resaltan la importancia de un código expresivo, fácil de entender, y que haga lo que se esperaba, teniendo en cuenta que en proyectos existentes los programadores leen código antiguo para crear uno nuevo.” – Harold Mantilla*